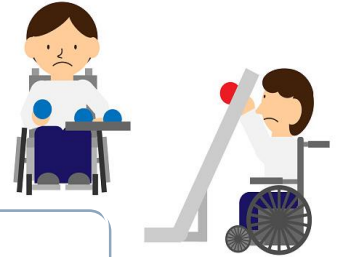


令和8年度 ボッチャ交流会 開催要項

1. 目的 ボッチャをつうじて、パラスポーツに対する理解を広めるとともに魅力を感じていただく。
2. 主催 群馬県、群馬県立ふれあいスポーツプラザ
3. 協力
(予定) 群馬県ボッチャ協会、プラザ登録ボランティア、群馬県立しろがね特別支援学校
4. 日時 令和8年9月22日(火・祝) 9時30分～17時(9時30分～体育室にて受付)
5. 会場 群馬県立ふれあいスポーツプラザ 体育室

6. 競技種目 **競技試合**: 1チーム3名を基本とし、上限は6名までとします。
交流試合: 1チーム3名を基本とし、上限は6名までとします。



交流試合は、ボッチャのルールが完全に理解できていない方や、経験して楽しみたい方でチームを作ります。細かい反則は取りません。

7. 対象 どなたでも参加できます。
※介助が必要な方は介助者同伴とします。
※手話通訳等が必要な場合は、各自で手話通訳等の手配をお願いします。
※小学3年生以下は保護者同伴とします。

8. 定員 全体で20チーム程度
※個人での申し込みの場合、プラザでチームを編成します。
※申込多数の場合は、障害者の参加人数が多いチームを優先とします。
※参加不可の場合のみプラザから連絡いたします。

9. 参加費 無料

10. 申込締切 令和8年8月23日(日)

11. 申込方法 別紙参加申込書に必要事項を記入の上、申込締切日までにプラザ宛てに
①持参 ②郵送 ③FAX ④E-mailのいずれかでお申し込みください。

- ①持参の場合 : 開館日の9時30分～19時30分までに持参してください。
②郵送の場合 : 8月23日(日) 必着
(締切日を過ぎて届いた場合は無効となります。)

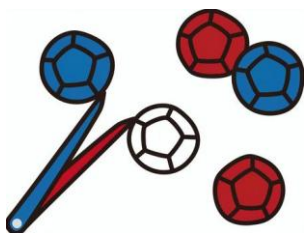
- ③FAXの場合 : FAX送信後、開館日に電話にて必ず受取の確認をしてください。

- ④E-mailの場合 : 件名「令和8年度ボッチャ交流会申込について」と記入の上、
申込書(Excel)を添付するか申込書の内容を全て入力してください。

※開催要項及び申込書はプラザのHPからもダウンロードができます。

※申込期間中の休館日は裏面カレンダーを参照してください。

(裏面へ)



12. 申 込
問 合 先

群馬県立ふれあいスポーツプラザ ポッチャ交流会

〒379-2214 伊勢崎市下触町238-3

TEL : 0270-62-9000 FAX : 0270-62-8867

E-mail : fureai@sunfield.ne.jp

担当：中島・小池（純）・磯崎



【プラザホームページ】

13. 駐 車 場

・ 障害者の方は、構内団体専用西側駐車場にお停めください。

（できるだけ乗り合わせでお願いします。）

・ 高齢者、一般、競技役員、ボランティアの方は、群馬県立しらがね特別支援学校の
駐車場をご利用ください。（別紙参照）

14. そ の 他

①参加者は運動に適した服装・室内履き・水分補給の準備をしてください。

②申込後、参加できなくなった場合は担当者までご連絡をお願いします。

また、メンバーエントリーの変更については開催日の1週間前まで受付けます。

③予選リーグの振り分けは主催者側で行います。異議申し立て及び変更はできません。

④プラザ広報誌や SNS 関係（ホームページやLINE）、報道機関等による撮影及び掲載が
ある場合があります。ご協力ください。

⑤収集した個人情報については、プラザ事業運営に必要な目的以外は使用しません。

15. カレンダー



休館日



申込締切日



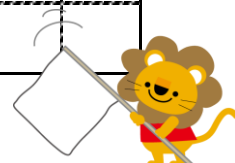
交流会

6月						
日	月	火	水	木	金	土
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

7月						
日	月	火	水	木	金	土
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

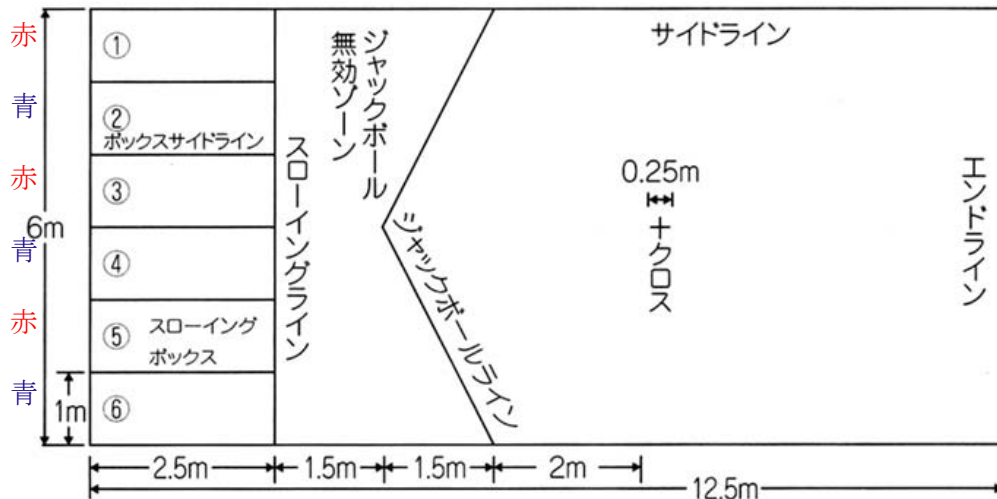
8月						
日	月	火	水	木	金	土
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

9月						
日	月	火	水	木	金	土
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

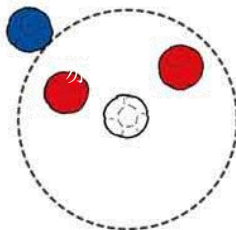


競技方法

- ジャンケンで先攻後攻を決める。先攻:赤色 後攻:青色
- ボールを持ってスローイングラインに立つ。(奇数番目が赤、偶数番目が青)



- 赤の①が最初に基準となるジャックボール(白ボール)を投げる。
- ジャックボールはジャックボールラインより奥、エンドラインより手前に投球する。
- 白→赤→青の順に投球して次の投球からはジャックボールに遠い方から投げる。
(例えば青の方がジャックボールから遠かった場合、青の方が近くなるまで投げ続ける。)
- 全てのボールを投げ切った時、ジャックボールに一番近い方が勝ちとなる。
- 得点計算



負けたチームのジャックボールに1番近いボールよりもジャックボールに近いボールがそれぞれ1点となる。
左の例では負けた青の1番近いボールの内側に赤ボールが2個入っているので赤が2点です。

- 試合は2エンドマッチ、第2エンドが終了した時点で総得点の高いチームが勝ちとする。
同点の場合はタイブレークで勝敗を決める。